

Kontrollfragen ► wähle die zutreffendste Antwort ►



1. Software ...

- ... umfasst Computerprogramme sowie die zur Verwendung mit Computerprogrammen bestimmten Daten.
- ... umfasst Computerprogramme aber nicht die zur Verwendung mit Computerprogrammen bestimmten Daten.

2. Hardware ...

- ... bezeichnet die elektronischen Komponenten, auf dem die Software gespeichert ist.
- ... bezeichnet den physischen Träger, auf dem die Software existiert und funktioniert.

3. Zu den Aufgabe eines Betriebssystems gehört

- Daten persistent speichern
- Systemressourcen verwalten

4. Ist eine gültige und konforme Bezeichnung für eine Datei mit C Source

- mein_experiment.c
- 3-Beispiel.c

5. EVA – Eingabe ► Verarbeitung ► Ausgabe bezieht sich auf

- Arbeitsspeicher
- von Neumann-Architektur
- Harddisk

6. Jede Speicherzelle kann

- ein Bit (Zustand 1 oder 0) speichern
- ein Byte (8 Bit) speichern
- eine Zahl speichern

7. Ein mehrzeiliger Kommentar beginnt mit

- //
- !--
- /*

8. #include <stdio.h>

- bindet eine Bibliothek ein
- beschreibt als Kommentar das Programm
- führt das Programm stdio.h aus

9. void, z.B. bei: int main (void) {..}

- definiert ein Funktionsaufruf ohne Argumente
- startet die Funktion mit dem Argument void
- überspringt diese Funktion

Fragen 10 - 19 ► die fehlen hier, also weiter mit Fragen 20 - 22

Fragen 20 - 22 ► bestimme das Resultat und trage das Ergebnis in das Feld ein - nöd abtöggele!

#		Resultat
20.	<pre>#include <stdio.h> int main (int argc, char** argv) { printf("0"); return 0; }</pre>	<input type="text"/>
21.	<pre>#include <stdio.h> int main (int argc, char** argv) { printf("0"); printf("1"); printf("2"); return 0; }</pre>	<input type="text"/>
22.	<pre>#include <stdio.h> int main (int argc, char** argv) { printf("45"); printf("41"); printf("2"); return 0; }</pre>	<input type="text"/>